

**Vorlesung**  
**Grundlagen der Theoretischen Informatik /**  
**Einführung in die Theoretische Informatik I**

**Bernhard Beckert**

**Institut für Informatik**



**Sommersemester 2007**

Diese Vorlesungsmaterialien basieren ganz wesentlich auf den Folien zu den Vorlesungen von


**Katrin Erk** (gehalten an der Universität Koblenz-Landau)

**Jürgen Dix** (gehalten an der TU Clausthal)

Ihnen beiden gilt mein herzlicher Dank.

*– Bernhard Beckert, April 2007*

# Teil V

- 
- 1 Determinierte Turing-Maschinen (DTMs)
  - 2 Varianten von Turing-Maschinen
  - 3 Indeterminierte Turing-Maschinen (NTMs)
  - 4 Universelle determinierte Turing-Maschinen
  - 5 Entscheidbar/Aufzählbar
  - 6 Determinierte Turing-Maschinen entsprechen Typ 0
  - 7 Unentscheidbarkeit**

# Beispiel einer nicht berechenbaren Funktion: Busy Beaver

## Definition 15.1 (Busy Beaver)

Die Funktion  $BB : \mathbb{N} \rightarrow \mathbb{N}$  sei wie folgt definiert

$n \mapsto f(n) :=$  die maximale Anzahl an Einsen, die eine **haltende** DTM mit maximal  $n$  Zuständen auf einem leeren Band erzeugen kann

# Beispiel einer nicht berechenbaren Funktion: Busy Beaver

## **BB wächst extrem schnell**

Exakte Werte von  $BB(n)$  für  $n \geq 4$  nicht bekannt.

- $BB(4) \geq 4098$
- $BB(5) \geq 1,29 * 10^{865}$

## **Theorem 15.2 (BB ist nicht berechenbar)**

*BB wächst zu stark um berechenbar zu sein:*

*Es gibt keine DTM, die BB berechnet.*

# Beispiel einer nicht berechenbaren Funktion: Busy Beaver

## Beweis (erster Teil)

Man kann immer mindestens ein  $|$  mehr erzeugen, wenn man einen weiteren Zustand zur Verfügung hat:

- man benennt den Haltezustand um in  $q_{neu}$  und geht in den richtigen Haltezustand  $h$  nur, wenn man in  $q_{neu}$  ein Blank  $\#$  gelesen hat. Zusätzlich ersetzt man das Blank durch  $|$ ).
- Wenn man ein  $|$  liest, geht man nach rechts und bleibt in  $q_{neu}$ .

Damit haben wir bewiesen:

***BB wächst streng monoton.***

# Beispiel einer nicht berechenbaren Funktion: Busy Beaver

## Beweis (zweiter Teil)

Angenommen, es gäbe eine DTM  $\mathcal{BB}$ , die  $BB$  berechnet.  
Sie habe  $n_0$  Zustände.

Wir betrachten folgende zusammengesetzten Maschine:

- zuerst schreibt sie  $m$  Einsen auf das leere Band
- dann führt sie  $\mathcal{BB}$  aus

Diese Maschine kommt mit  $n_0 + \lfloor \frac{m}{2} \rfloor + 10$  Zuständen aus

Sei nun  $m$  so groß, dass

$$m > n_0 + \lfloor \frac{m}{2} \rfloor + 10$$

Dann schreibt die neue Maschine  $BB(m)$  Einsen auf das Band und arbeitet mit streng weniger als  $m$  Zuständen: Widerspruch. □

# Beispiel einer nicht berechenbaren Funktion: Busy Beaver

## Intuitive Ursache des Widerspruchs

$\mathcal{BB}$  selbst hat fixe Größe,

Sie muss mehr Einsen schreiben können als jede Maschine ihrer Größe.

Also muss sie insbesondere mehr Einsen schreiben als sie selbst

Widerspruch



## Definition 15.3 (Gödelnummern von DTMs)

DTMn werden als Gödelzahlen kodiert:

- DTMs können als Gödelwörter dargestellt werden.
- Die Buchstaben der Gödelwörter können in Ziffern kodiert wrden, um Gödelnummern zu bekommen.
- Notation:  $\hat{g}(\mathcal{M})$  für die Gödelnummer der DTM  $\mathcal{M}$ .

## Definition 15.4 (Jede Zahl ist Gödelnummer)

Jede natürliche Zahl  $n$  soll Gödelnummer einer DTM  $\mathcal{M}_n$  sein.

Wir definieren

$$\mathcal{M}_n := \begin{cases} \mathcal{M}, & \text{falls } \hat{g}(\mathcal{M}) = n \\ \mathcal{M}_{halt} & \text{falls } \nexists \mathcal{M} \hat{g}(\mathcal{M}) = n \end{cases}$$

$\mathcal{M}_{halt}$  ist eine TM, die sofort anhält und weiter nichts tut.

## Definition 15.5 (Allgemeines Halteproblem)

Das **allgemeine Halteproblem** ist die Frage, ob die DTM mit Gödelnummer  $n$  bei Eingabe  $i$  hält.

Es entspricht der Sprache

$$\mathcal{H}_{allg} := \{ \langle n, i \rangle \mid \mathcal{M}_n \text{ hält bei Eingabe } i \}.$$

## Definition 15.6 (Spezielles Halteproblem)

Das **spezielle Halteproblem** ist die Frage, ob die DTM mit Gödelnummer  $n$  bei Eingabe  $n$  hält.

Es entspricht der Sprache

$$\mathcal{H} := \{n \mid \mathcal{M}_n \text{ hält bei Eingabe } n\}.$$

## Definition 15.7 (Null-Halteproblem)

Das **Null-Halteproblem** ist die Frage, ob die DTM mit Gödelnummer  $n$  bei leerer Eingabe hält.

Es entspricht der Sprache

$$\mathcal{H}_0 := \{n \mid \mathcal{M}_n \text{ hält bei leerer Eingabe}\}$$

**Manchmal auch:**

“bei Eingabe 0” anstatt “bei leerer Eingabe”.

## Definition 15.8 (Leerheitsproblem)

Das **Leerheitsproblem** ist die Frage, ob die DTM mit Gödelnummer  $n$  bei **keiner** Eingabe aus  $\Sigma^*$  hält.

Es entspricht der Sprache

$$\mathcal{E} := \{n \mid \mathcal{M}_n \text{ hält bei keiner Eingabe aus } \Sigma^*\}.$$

## Definition 15.9 (Totalitätsproblem)

Das **Totalitätsproblem** ist die Frage, ob die DTM mit Gödelnummer  $n$  bei **jeder** Eingabe aus  $\Sigma^*$  hält.

Es entspricht der Sprache

$$\mathcal{T} := \{n \mid \mathcal{M}_n \text{ hält bei jeder Eingabe aus } \Sigma^*\}.$$

## Definition 15.10 (Gleichheitsproblem)

Das **Gleichheitsproblem** ist die Frage, ob die DTM mit Gödelnummer  $n$  die gleiche Sprache über  $\Sigma$  akzeptiert wie die DTM mit Gödelnummer  $m$ .

Es entspricht der Sprache

$$Eq := \{ \langle n, m \rangle \mid \mathcal{M}_n \text{ akzeptiert die gleiche Sprache über } \Sigma \text{ wie } \mathcal{M}_m \}.$$



## Definition 15.11 (Entscheidbarkeitsproblem)

Das **Entscheidbarkeitsproblem** ist die Frage, ob die DTM mit Gödelnummer  $n$  eine entscheidbare Sprache über  $\Sigma$  akzeptiert.

Es entspricht der Sprache

$$\mathcal{E}nt := \{n \mid \mathcal{M}_n \text{ akzeptiert eine} \\ \text{entscheidbare Sprache über } \Sigma\}.$$

## Satz 15.12 (Halteproblem ist unentscheidbar)

*Das spezielle Halteproblem  $\mathcal{H}$  ist unentscheidbar.*

## Beweis (A. Turing)

Beweis durch Widerspruch mit einem **Diagonalisierungsargument**.

Angenommen, es gebe eine DTM  $\mathcal{H}$ ,  
die das spezielle Halteproblem entscheidet.

Konstruiere eine neue Maschine aus  $\mathcal{H}$ :

- Wenn  $\mathcal{H}$  „Y“ antwortet,  
geht sie in eine Endlosschleife (terminiert nicht).
- Wenn  $\mathcal{M}_n$  „N“ antwortet,  
terminiert sie.

Die neue Maschine habe Gödelnummer  $n$ .

## Beweis (A. Turing), Forts.

Was macht  $\mathcal{M}_n$  bei Eingabe  $n$ ?

- Falls  $\mathcal{M}_n$  bei Eingabe  $n$  terminiert, dann antwortet  $\mathcal{H}$  auf Eingabe  $n$  mit „N“, dann terminiert  $\mathcal{M}_n$  auf Eingabe von  $n$  **nicht**  
Widerspruch!
- Falls  $\mathcal{M}_n$  bei Eingabe  $n$  nicht terminiert, dann antwortet  $\mathcal{H}$  auf Eingabe  $n$  mit „Y“, dann terminiert  $\mathcal{M}_n$  auf Eingabe von  $n$   
Widerspruch!

## Satz 15.13 (Akzeptierbarkeit von $\mathcal{H}$ )

Das spezielle Halteproblem  $\mathcal{H}$  ist aufzählbar. D. h. die Sprache

$$\mathcal{H} = \{n \mid \mathcal{M}_n \text{ hält bei Eingabe } n\}$$

ist akzeptierbar.

## Beweis

Akzeptieren durch Simulation von  $\mathcal{M}_n$  mit Hilfe der universellen DTM.

## Korollar

Das Komplement von  $\mathcal{H}$  ist nicht aufzählbar.

## Wie zeigt man, daß ein Problem unentscheidbar ist?

### Reduktion (informell)

Wir geben eine **totale, berechenbare Funktion**  $f$  an, die

- eine Instanz  $p_1$  von  $P_1$
- in eine Instanz  $p_2$  von  $P_2$  umwandelt,
- und zwar so, daß die Antwort zu  $p_1$  „ja“ ist gdw die Antwort zu  $p_2$  „ja“ ist.

## Definition 15.14 (Reduktion)

Seien  $L_1, L_2$  Sprachen über  $\mathbb{N}$ .

$L_1$  wird auf  $L_2$  reduziert,

$$L_1 \preceq L_2$$

gdw

es gibt eine TM-berechenbare Funktion  $f : \mathbb{N} \rightarrow \mathbb{N}$ , so daß gilt:

$$\forall n \in \mathbb{N} \quad (n \in L_1 \text{ gdw } f(n) \in L_2).$$

## Lemma 15.15

Ist  $L_1 \preceq L_2$ , und ist  $L_1$  **unentscheidbar**, so ist auch  $L_2$  **unentscheidbar**.



## Beweis.

- Angenommen,  $L_2$  ist entscheidbar.
- Sei  $\mathcal{M}_2$  eine Turing-Maschine, die  $L_2$  entscheidet.
- Wegen  $L_1 \preceq L_2$  gibt es eine Funktion  $f : \mathbb{N} \rightarrow \mathbb{N} \in TM$  mit  $n \in L_1$  gdw  $f(n) \in L_2$ .
- Sei  $\mathcal{M}_f$  eine DTM, die  $f$  berechnet.
- Dann kann man daraus die Maschine  $\mathcal{M}_1 := \mathcal{M}_f \mathcal{M}_2$  konstruieren, für die gilt:
  - $\mathcal{M}_1$ , gestartet mit Input  $n$ , hält mit  $h, \#Y\#$ , falls  $f(n) \in L_2$ , d.h. wenn  $n \in L_1$  ist.
  - $\mathcal{M}_1$ , gestartet mit Input  $n$ , hält mit  $h, \#N\#$ , falls  $f(n) \notin L_2$ , d.h. wenn  $n \notin L_1$  ist.
- Die Maschine  $\mathcal{M}_1$  entscheidet also  $L_1$ , ein Widerspruch.



## Satz 15.16 (Unentscheidbarkeit von $\mathcal{H}_0$ )

*Das Null-Halteproblem*

$$\mathcal{H}_0 = \{n \mid \mathcal{M}_n \text{ hält bei Eingabe } 0\}$$

*ist unentscheidbar.*

## Beweis

Gegeben eine TM  $\mathcal{M}_n$ .

Kombiniere diese mit einer DTM, die  $n$  aufs Band schreibt.

$f(n)$  sei definiert als die Gödelnummer dieser neuen Maschine.

$\mathcal{M}_{f(n)}$  terminiert auf Eingabe von 0

gdw

$\mathcal{M}_n$  terminiert auf Eingabe von  $n$

Damit:

Reduktion des speziellen Halteproblems auf das Null-Halteproblem.

( $f$  ist total und berechenbar!)

Also:

Unentscheidbarkeit des Null-Halteproblems folgt aus

Unentscheidbarkeit des speziellen Halteproblems

## Weitere unentscheidbare Probleme

Ähnlich kann man per Reduktion die Unentscheidbarkeit der folgenden Probleme zeigen:

- $\mathcal{E}$ , das Leerheitsproblem.
- $\mathcal{T}$ , das Totalitätsproblem.
- $\mathcal{E}q$ , das Gleichheitsproblem.
- $\mathcal{E}nt$ , das Entscheidbarkeitsproblem.