

Entwicklung eines graphischen Editors für Contract Automata

ITI Beckert

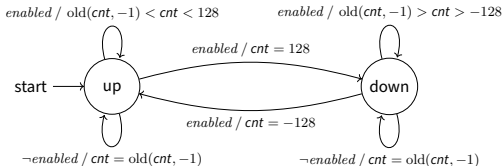
Contract Automata

- Spezifikationsformalismus für Softwarekomponenten von Steuergeräten
- Graphbasiert, vgl. Mealy-Automat



Graphische Desktopanwendung

- UML-Editor-mäßiges Userinterface
- vgl. Gopher, StarUML, u.ä.
- Toolboxen, Undo, Kontextmenü, etc.



Meta

- Technologie: Java + JavaFX
- Interessen: Darstellung von Graphen & Formale Verifikation

Bearbeiten von Vertragsautomaten

- Visualisierung von Graphen
- Platzierung von Zuständen, Kanten, Verträgen, usw.
- Laden und Speichern der Spezifikationen

Verwaltung der Systemspezifikation

- Management mehrerer Teilsysteme
- Systemzusammenhänge, etc.

- Projekt ist primär am FZI (<700m vom Infobau) beheimatet
- Arbeitsraum am FZI möglich, oder am Lehrstuhl

