



AT&T – Ausfall des Telefonnetzes in den USA

von
Jörg Sesterhenn



Gliederung

- Was ist passiert?
- Was waren die Ursachen?
- Mit welchen Maßnahmen hätte der Fehler verhindert werden können?
- Was können wir daraus lernen?
- Welche anderen schwerwiegenden Software-Fehler hat es in diesem Bereich gegeben?



Was ist passiert?

- AT&T-Telefonsystem:
 - Zentralstelle in New Jersey
 - 114 vernetzte regionale Schaltzentralen
- 15. Januar 1990: Fehlfunktion in einer Schaltzentrale in Manhattan führt zur Kettenreaktion
- 70 Mio. von 138 Mio. Ferngesprächen innerhalb USA konnten 9 Stunden lang nicht vermittelt werden



Was ist passiert?

Die Schaltzentrale in New York setzte sich nach einer Fehlfunktion in den RESET-Modus:

- Ausfall-Meldung an alle anderen Zentralen
- Neubesetzung interner Tabellen (Reset)
- OK-Meldung an alle anderen Zentralen
- Weiterleiten neuer Ferngespräche
- Alle Zentralen mussten daraufhin ihre Tabellen ändern



Was ist passiert?

- Bei 3 Schaltzentralen kamen kurz nach der OK-Meldung neue Gespräche an
- Verarbeitung der Meldung und der neuen Gespräche führte zum Rechnerausfall
- Im Schneeball-System wurden 9 Stunden lang alle Zentralen lahm gelegt



Was ist passiert?

Notlösung:

- Kurzzeitige Reduzierung der Nachrichtenlast
- alte stabile Version wurde wieder eingesetzt

Weitreichende Konsequenzen:

- Verdacht auf einen Hackerangriff
 - ➔ Novellierung der Gesetze zur Computerkriminalität



Was ist passiert?

Schaden:

- \$ 75 Millionen bei AT&T
- Mehrere \$ 100 Millionen bei den Kunden
- Firmen-Image
- Vertrauensbruch
 - zu AT&T
 - zur Technik i. a.



Was waren die Ursachen?

- „...calling volume was not unusual...“
- „...a series of events that had never occurred before...“

AT&T's official report



Was waren die Ursachen?

Software Update

- break-Befehl wurde falsch eingesetzt
- Update wurde direkt im größten Teil des Systems durchgeführt



Was waren die Ursachen?

```
switch expression {  
    ...  
    case (value):  
        if (logical) {  
            <statements>  
            break;  
        } else {  
            <statements>  
        }  
        <statements>  
    ...  
}
```



Was waren die Ursachen?

Fehler beim Testen & Validieren:

- Software war nicht hinreichend getestet
- latenter Fehler: existierte seit Programm-Optimierung 4 Wochen zuvor



Was waren die Ursachen?

Technologische Revolution –
Systeme stärker automatisiert

- Systeme komplexer und undurchsichtiger
- direkter Eingriff nicht mehr möglich
- automatische Sicherheitsroutinen gegen Pannenszenarien

Wie hätte der Fehler verhindert werden können?



Internationale
Vermittlungsstelle
New York, 1936

Vermittlungszeit
ca. 2 Minuten

Wie hätte der Fehler verhindert werden können?



AT&T Techniker
ersetzt eine Platine
in einem 4ESS
Switch
Los Angeles, 1980

Vermittlungszeit
ca. 2 Sekunden

Wie hätte der Fehler verhindert werden können?



- dezentrales Telefonnetzwerk bietet bestmöglichen Schutz vor Totalausfall
- 1929-1980 hierarchisches Netzwerk
- seit 1980 dynamisches Routing (4ESS)
- 1990
 - ca. 40 Mio. Anrufe / Tag
 - 114 Schaltzentralen



Wie hätte der Fehler verhindert werden können?

- Sicherheits-Update wurde gleichzeitig auf 80 Schaltzentralen eingespielt
- Update in mehreren Schritten hätte Fehlerausmaß verringern können



Wie hätte der Fehler verhindert werden können?

Verstärktes Testen und Validieren hätte den Fehler wahrscheinlich aufgedeckt:

Firma „Software Research“ behauptet:

>> The error, [...] would have been revealed with attainment of complete C1 coverage <<



Wie hätte der Fehler verhindert werden können?

- Bei sicherheitskritischen Systemen ist Verifikation notwendig
- Verifikation von Teilaspekten ist aufwendig, aber möglich
 - hätte im Fall der fehlerhaften Break-Anweisung zum Erfolg geführt
- Verifikation von parallel laufenden Teilaspekten ist nur selten möglich

Was können wir daraus lernen?



- Komplexe Systeme zu verifizieren ist schwierig bis unmöglich
- Wir können Fehler eindämmen aber nie ganz ausschließen

Was können wir daraus lernen?



- Softwareupdates können instabile Systeme erzeugen
- Es gibt keine *kleinen* Fehler

Was können wir daraus lernen?



- Wir sind heute von vielen komplexen Systemen abhängig
- Automatisierung sollte nicht zum Selbstzweck werden



Software-Fehler im Bereich Telekommunikation

USA, Lokales Telefonnetz, Juni/Juli 1991:

- Telefonnetz stundenlang lahm gelegt in Washington, Los Angeles und Pittsburgh (innerhalb einer Woche)
- Ursache: 3 falsche Bits in 2 Millionen-Zeichen-Programm



Software-Fehler im Bereich Telekommunikation

Notrufsystem England, März 1992:

- Programm der British Telecom, das Notrufe zur Ambulanz- Zentrale durchstellen und dort verteilen soll versagte
- Den Hilfesuchenden wurde nur "Bitte warten" vorgespielt
- Einige Anrufer verstarben während dieser Wartezeit



Software-Fehler im Bereich Telekommunikation

AOL wählte bei der Einwahl ins Internet
(in den USA) den Notruf 911

- 9 für Amtsleitung
- 1170 warten auf Freizeichen deaktivieren
- dann die Rufnummer
- Beispiel: *911 70 12345689*



Software-Fehler im Bereich Telekommunikation

Schnurloses Telefon Kanada, 1993:

- Telefon wählt selbst durch zufällige Frequenzen Notruf 911



Quellen

- <http://www.soft.com/AppNotes/attcrash.html>
 - "Can We Trust Our Software?", Newsweek, 29.January 1990
 - ACM SIGSOFT, Software Engineering Notes, Vol.15, No. 2, Page 11ff, April 1990
- <http://catless.ncl.ac.uk/Risks/9.63.html>
- <http://catless.ncl.ac.uk/Risks/9.62.html>
- Bruce Sterling: The Hacker Crackdown
- <http://www.att.com/spotlight/nethistory/>